

## Projekt

AVILUSplus – Angewandte Virtuelle Technologien mit Langfristfokus auf den Produkt- und Produktionsmittel-Lebenszyklus

**Schwerpunkt:** Interaktion

**Projektpartner:** Fraunhofer IPK, DFKI

## Interaktion

Der Themenschwerpunkt beschäftigt sich mit Technologieentwicklungen, die eine möglichst intuitiv nutzbare und nutzergerechte Mensch-Maschine-Schnittstelle zur virtuellen und erweiterten Realität in Arbeitsumgebungen zum Ziel haben.

## Themen und Ziele

### Kalibrierung und Rekalibrierung von AR-See-Through-HMD's

- Lagerrichtige AR-Einblendung für mobile Werkerassistenzsysteme
- Aussagen zur Überlagerungsgenauigkeit

### Neuartiges Eingabegerät auf Basis einer taktilen Haut für AR- und VR-Umgebungen sowie an realen Maschinen

- Entwicklung eines intuitiv bedienbaren Eingabesystems auf Basis kraftgekoppelter Sensorik

### Tangible Interaction in Virtual Environments: Mixed Reality

- Unterstützung von kreativen Problemlösungs- und Entwicklungsprozessen

### Bildbasierte Interaktion

- Prototypische Umsetzung von neuartigen Bild-basierten Interaktionsmechanismen mit Fokus auf Handgesten



**Fraunhofer-Institut für Fabrikbetrieb  
und -automatisierung IFF**

Dr.-Ing. Rüdiger Mecke  
Virtual Prototyping

Sandtorstraße 22  
39106 Magdeburg

mailto: ruediger.mecke@iff.fraunhofer.de

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung

**AVILUSplus ist ein Projekt der**

**Innovationsallianz Virtuelle Techniken.**

Gefördert vom Bundesministerium für Bildung und Forschung unter dem Förderkennzeichen 01 IM 08002 im Rahmen der Hightech-Strategie IKT 2020, Projektträger DLR [www.pt-it.pt-dlr.de](http://www.pt-it.pt-dlr.de)